

traga libros

v juego de lectura



te gusta

leer

¿TE APETECE GANAR UNA CENA
PARA DOS PERSONAS?

Si es así, ¡eres un/a auténtico/a TRAGALIBROS!

El Área de Cultura del Ayuntamiento de Leioa, la Biblioteca Municipal y el Servicio de Euskera te proponen, por quinto año, un juego relacionado con la lectura.

La lectura nos traslada a mundos misteriosos a los que algunas personas llegan satisfechas, incluso encantadas con el viaje; sin embargo, hay otras a quienes les cuesta mucho cruzar el puente hacia las letras. Por ello, con la intención de subrayar y destacar la parte lúdica de la lectura, lanzamos el Tragalibros, un juego sobre la lectura.



ekar[®]


ARTAZA
JATETXEA

cómo

participar



Debéis leer los cinco libros que os proponemos a continuación y después responder a las preguntas que os haremos relacionadas con ellos. Aquí encontrarás las preguntas sobre estos interesantes libros (recuerda que tienes tiempo hasta el 26 de marzo):

- 1 La perra de Alejandría (Pilar Pedraza).
- 2 El juego de Ender (Orson Scott Card).
- 3 Cometas en el cielo (Khaled Hosseini).
- 4 Huye rápido, vete lejos (Fred Vargas).
- 5 La doble vida de Martin Harris (Didier van Cauwelaert).

Para confirmar que os habéis leído el libro os haremos seis preguntas. Las preguntas serán muy sencillas y se podrán responder haciendo una lectura normal, no especialmente intensiva, de los libros. Se responderán en hoja en blanco con escritura impresa, disponiendo junto a cada respuesta del número de orden de la pregunta o la pregunta misma. Se aceptarán también las respuestas escritas a mano siempre y cuando se presenten con letra fácilmente legible.

Hay dos categorías: euskera y castellano. Cada

categoría es independiente de la otra y puede participarse en una o ambas. El concurso está dirigido a mayores de 16 años.

El 1 de febrero publicaremos las preguntas y el día 26 de marzo finalizará el plazo para entregar las respuestas. Éstas se pueden entregar junto con una hoja con vuestros datos personales (nombre, apellidos, dirección completa, teléfono, DNI y fecha de nacimiento) en la Biblioteca de Kultur Leioa de lunes a viernes de 9:00 a 20:00 o enviarlas por email a liburutegia@leioa.net, especificando que es para el Juego de Lectura Tragalibros. En este caso recibiréis un correo de la Biblioteca confirmando la recepción de vuestras respuestas.

Las preguntas están disponibles también en las siguientes páginas web:

www.bibliotecaspublicas.es/leioa/

www.kulturleioa.net

KULTUR LEIOA

Jose Ramon Aketxe plaza 11 – 2 y 3

48940 LEIOA

94 6072574

premios

El viernes 23 de abril de 2010, a las 20:00 horas se desarrollará la entrega de premios en Kultur Leioa.

Para conseguir algún premio, únicamente se tendrá que demostrar que se han leído los libros; para ello los Tragalibros deberán haber respondido bien a tres preguntas de cada libro. Quienes cumplan esta condición en cada categoría entrarán en el sorteo de los siguientes premios:

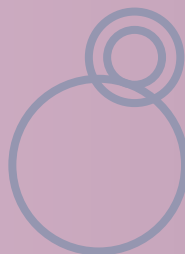
- Cena para dos personas en el Hotel Artaza.
- 6 vales individuales de 50 euros en ELKAR Megadendak.

Nota: Para recoger los premios se deberá asistir al sorteo. En caso de que el ganador, o una persona representándole, no haga acto de presencia se volverá a sortear ese premio.

Además de los premios sorteados, se entregará un regalito a todos los participantes del sorteo (acertantes de tres de las seis preguntas de cada una de las obras) que estén presentes, y se ofrecerá un delicioso lunch a todos los asistentes.

PREMIO ESPECIAL AL LECTOR BILINGÜE

A aquellos/as que participen en las dos categorías, se les otorgará el Premio Especial al lector bilingüe, siempre que logren al menos la mitad de los puntos en cada libro. El premio será el Carnet Amig@ de Kultur Leioa, y, gracias a él, podrán disfrutar de todos los descuentos y ventajas que tienen los/as Amig@s durante todo el año 2010.



calendario

NOVIEMBRE, DICIEMBRE Y ENERO

leer los libros

1 DE FEBRERO AL 26 DE MARZO

responder las preguntas y entregarlas
en la Biblioteca

23 DE ABRIL

entrega de premios

Lee los libros, responde las preguntas y entrégalas.

¡¡Anímate y conviértete en un TRAGALIBROS!!

La organización resolverá cualquier duda, imprevisto e interpretación que se derive de las presentes bases, prevaleciendo en todo momento su criterio. El hecho de participar en el presente concurso implica la aceptación total de las bases.

En cumplimiento del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, se le informa de que los datos que incluirá en este impreso se registrarán en el fichero de datos de participantes en Concursos del Área de Cultura; que su finalidad es la de conocer los aspirantes en el concurso convocado; que los destinatarios de la información serán los empleados y los responsables del Área de Cultura del Ayuntamiento de Leioa; y que el responsable del fichero es el Ayuntamiento de Leioa (Barrio Elexalde, 1).



preguntas

EL JUEGO DE ENDER

Orson Scott Card

- 1 ¿Por qué le llamaban Tercero a Ender?
- 2 ¿Cuál era el verdadero nombre de Ender?
- 3 ¿En la Escuela de Batalla, Ender jugaba en la consola a un juego de fantasía en el que se atascaba al llegar a un gigante. ¿Qué era lo que ofrecía el gigante?
- 4 ¿Cómo se llamaba el sistema de comunicación instantánea que desarrollaron los humanos después de copiar el modelo de comunicación de los insectores?
- 5 ¿Cuáles fueron los nombres de filósofos que adoptaron Valentine y Peter (los hermanos de Ender) como seudónimos en su conquista del poder a través de las redes?
- 6 ¿Qué es lo que le habían dejado a Ender los insectores?

COMETAS EN EL CIELO

Khaled Hosseini

- 1 ¿Cómo "murió" la madre de Hassan?
- 2 ¿Qué regalo de cumpleaños le hicieron a Hassan en invierno de 1974?
- 3 ¿En qué época del año se hacían volar las cometas?
- 4 ¿Cómo traicionó Amir a Hassan el día que volaron la cometa?
- 5 ¿Qué es lo que le pidió Assef a Amir a cambio de que se pudiera llevar a Sohrab?
- 6 ¿Qué hizo Sohrab cuando Amir le dice en Islamabad que puede que tenga que volver al orfanato?

HUYE RÁPIDO, VETE LEJOS

Fred Vargas

- 1 ¿Por qué estuvo el viejo Decambrais en la cárcel?
- 2 ¿Quién sospecha en primer lugar que alguien los amenaza con la Peste Negra?
- 3 ¿Cómo hacen llegar esas amenazas?
- 4 ¿Qué poder da alguno de los protagonistas al diamante?
- 5 ¿Que curiosa segunda ocupación tiene el medievalista especialista en Peste Negra que ayuda al policía Adamsberg en su investigación?
- 6 Di algún detalle que te haya gustado, disgustado, asombrado, horrorizado... de la novela.

LA DOBLE VIDA DE MARTIN HARRIS

Didier van Cauwelaert

- 1 ¿Qué le pasó a Martin Harris para entrar en estado de coma?
- 2 ¿Quién es Muriel Caradet?
- 3 Explica en una o dos líneas el leitmotiv de la novela, es decir, cuál es el problema de Martin Harris.
- 4 ¿Qué dos cualidades personales / habilidades se descubre a sí mismo y le hacen dudar de sí él es quien cree ser, es decir, Martin Harris?
- 5 ¿Qué era el padre de Martin Harris en Disneyland?
- 6 ¿Es finalmente Martin Harris Martin Harris, es decir, quien ha creído ser durante la novela?



LA PERRA DE ALEJANDRÍA

Pilar Pedraza

- 1 Da algún detalle sobre la muerte del Rubio: cómo lo mataron, quién se creyó que lo hizo, qué se hizo con su cadáver... (No necesariamente todo eso; lo que recuerdes.)
- 2 ¿Deja ver la novela una relación homosexual entre Bárbaro y Filoxeno?
- 3 ¿Cómo muere Felipe Constante, el jefe de los Invencibles, el brazo armado del Obispo Crispulo?
- 4 ¿Dónde sucede la muerte de Felipe Constante?
- 5 ¿De quién es la calavera que lleva Mitra, la niña que acompaña a Bárbaro cuando abandona Alejandría?
- 6 ¿A dónde van Bárbaro y la niña cuando abandonan Alejandría?

