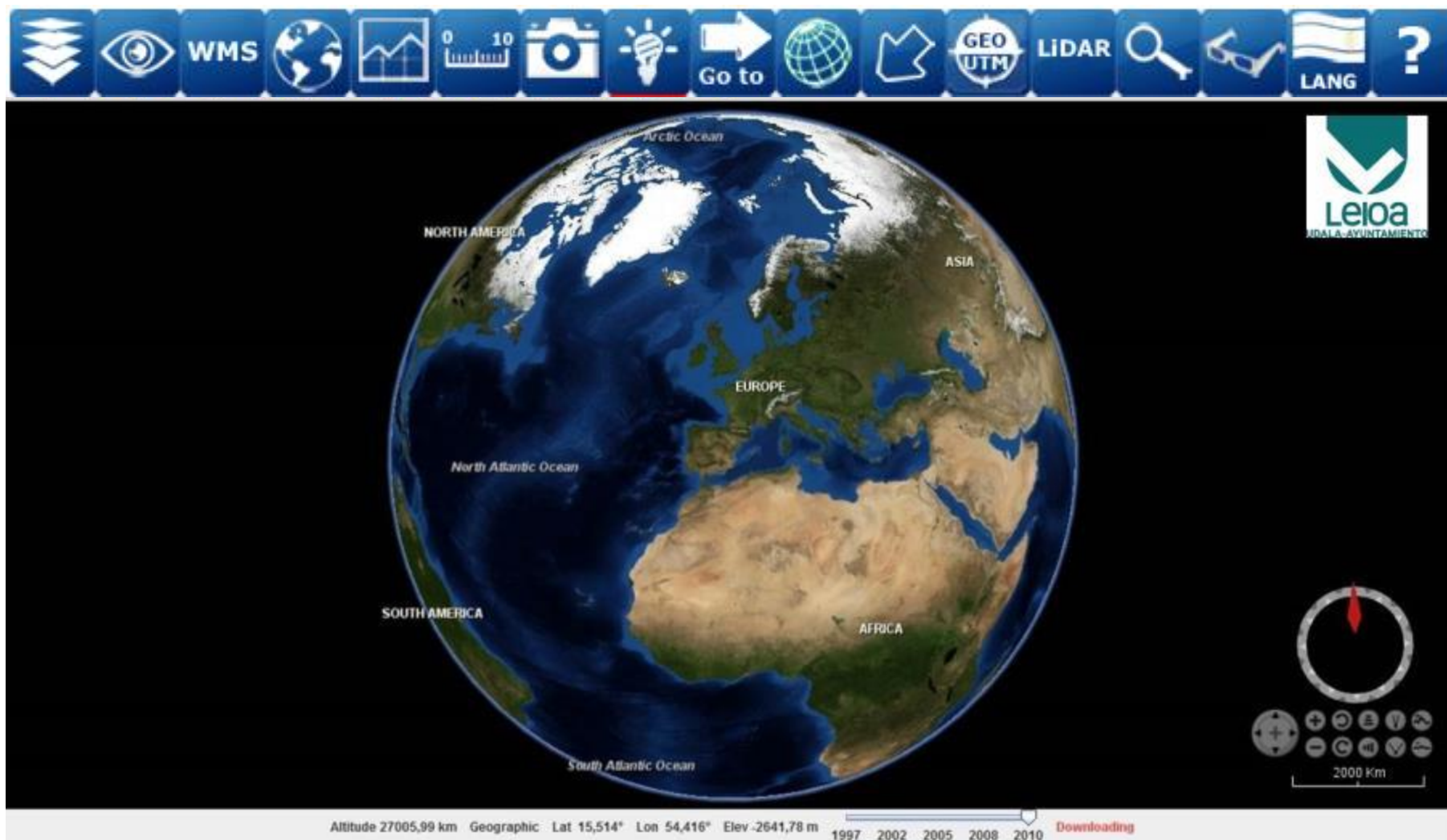
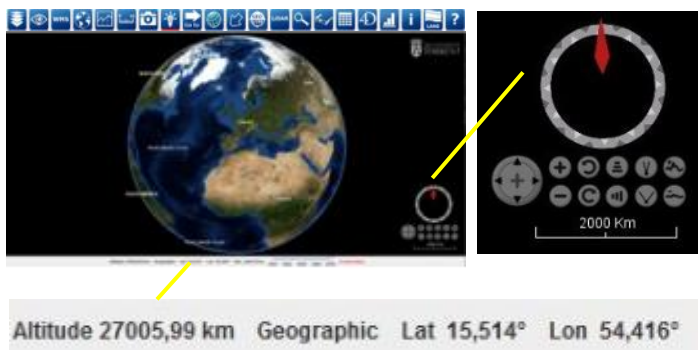


Interfaz de navegación



Controles de vuelo y navegación



Vuelo libre mediante la interfaz

La brújula de vuelo permite conocer la orientación

Por medio de controles de la interfaz se puede direccionar el vuelo, aproximarse o alejarse, girar, controlar el ángulo de visualización o cabeceo de la cámara y elegir el nivel de exageración del relieve.

Controles de altitud, coordenadas (geográficas o UTM) y altura

Navegación en vuelo libre por medio del ratón y/o teclado



Controles de giro, ángulo y rotación



Controles de movimiento lateral y de avance (giro alrededor de la Tierra).



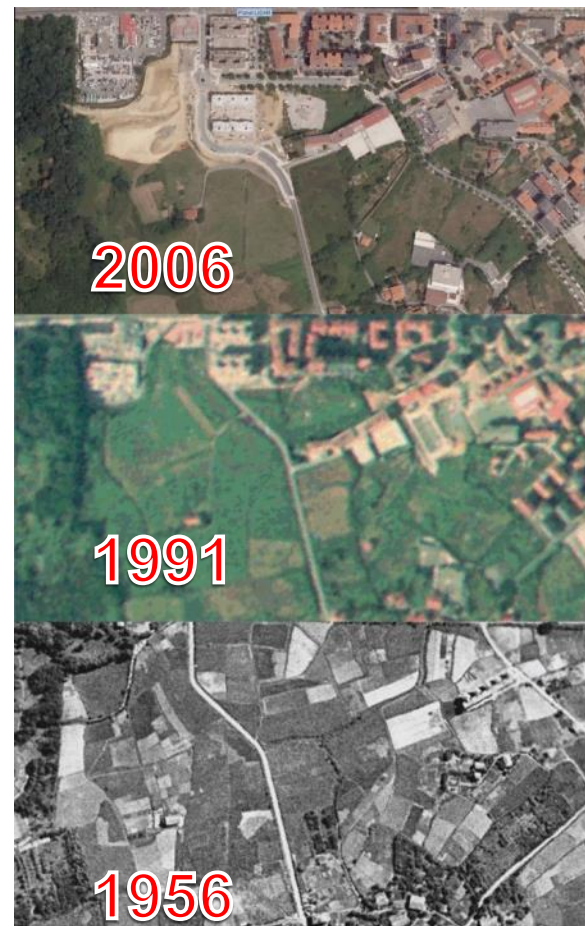
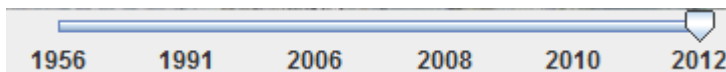
Controles de aproximación y distancia de vuelo (zoom)

Opciones de visualización



4D – CUARTA DIMENSIÓN (TIEMPO)

Los escenarios virtuales permiten incorporar al 3D la cuarta dimensión (tiempo), y mediante capas secuenciales o históricas, es posible explorar la evolución de un territorio a lo largo del tiempo.



Principales herramientas de la interfaz



GESTOR DE CAPAS



GESTOR DE VISTAS



SERVICIOS WMS



MAPA GUÍA



PERFILES



HERRAMIENTAS DE MEDIDA



CAPTURA DE PANTALLA



ACTIVAR ETIQUETAS



VOLAR / IR A



MERIDIANOS Y PARALELOS



MARCA



COORDENADAS UTM O GEOGRÁFICAS



GESTOR LiDAR



BUSCADOR



VISIÓN ESTEREOSCÓPICA



SELECTOR DE IDIOMA



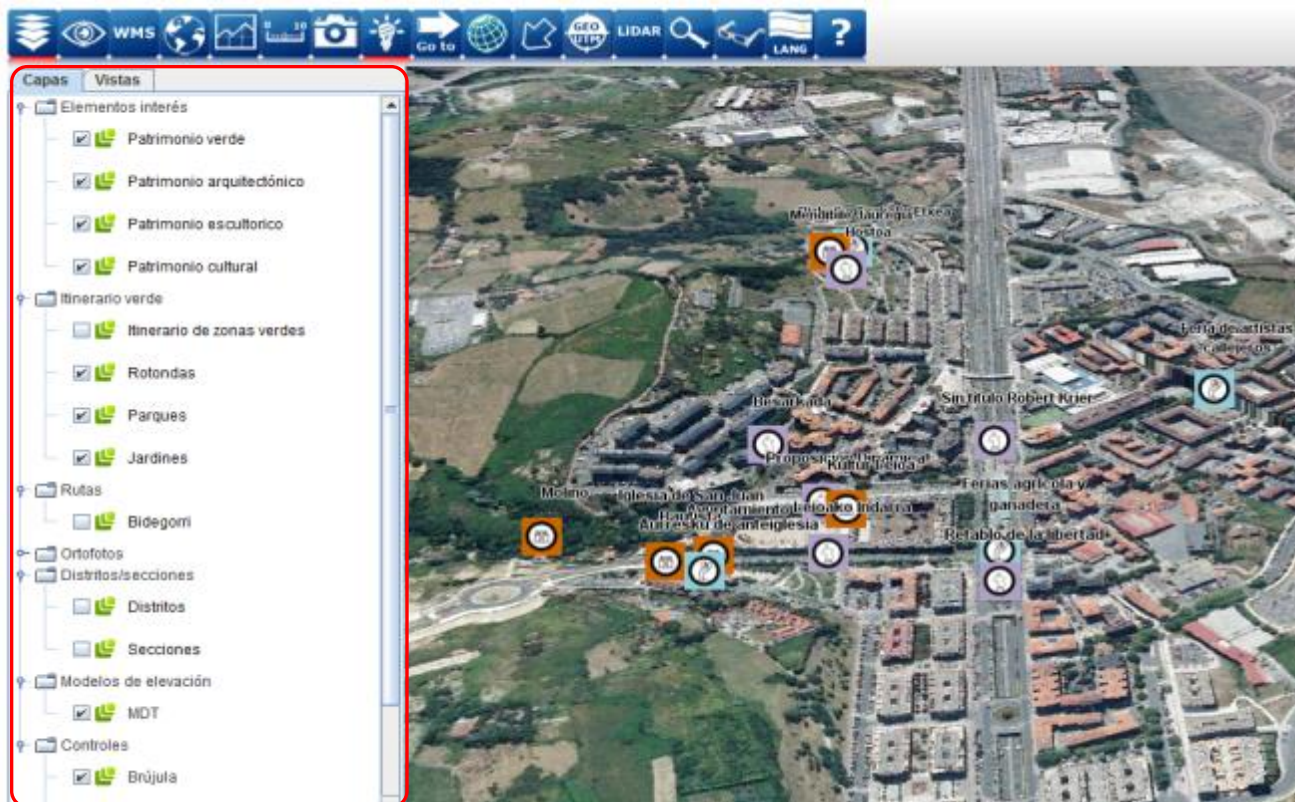
AYUDA

Capas de información geocartográfica



GESTOR DE CAPAS

Abre el gestor de capas, para ocultar o visualizar las diferentes capas del escenario. Las capas se agrupan en categorías.

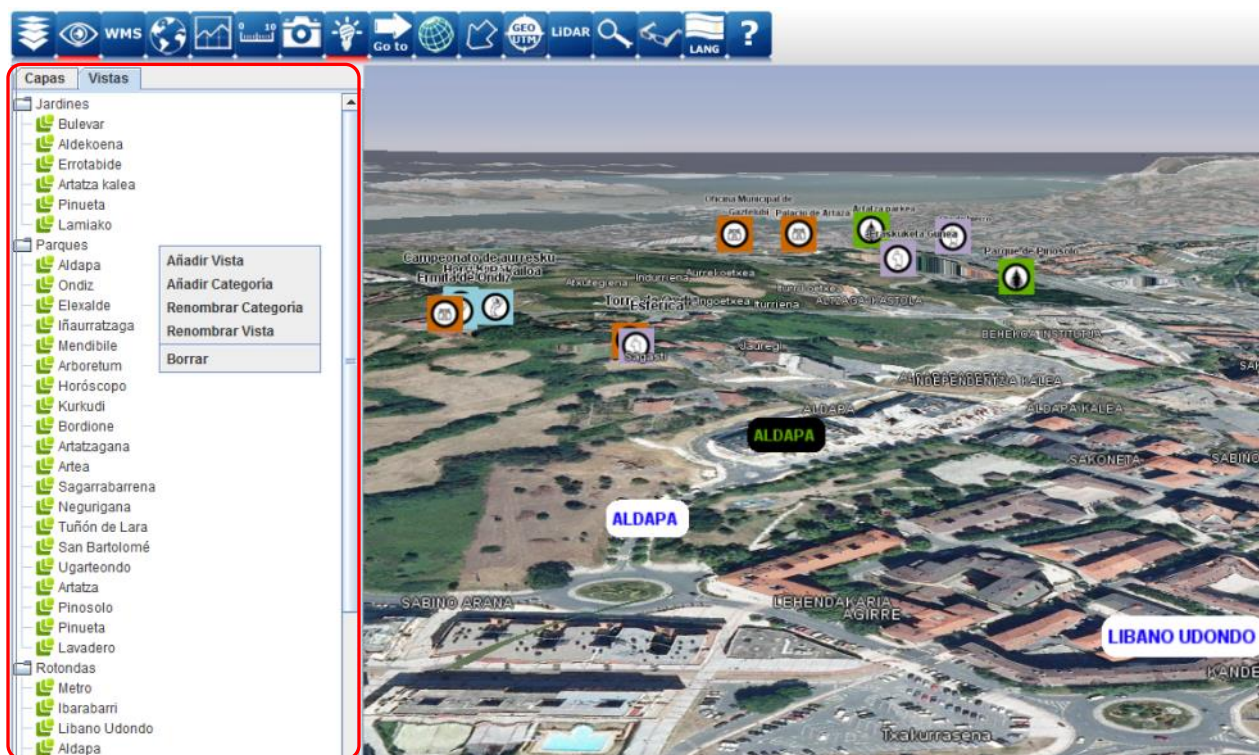


Gestor de vistas



SELECTOR DE VISTAS

El selector de vistas permite dirigirse a las diferentes vistas prefijadas en el escenario. Las vistas se pueden agrupar por categorías. Mediante el botón derecho del botón, se despliega un combo mediante el cual el usuario podrá crear sus propias vistas. La vista que se crea es la vista que se ve en la pantalla en ese momento. También se podrá renombrar y borrar esas vistas. El usuario podrá igualmente crear, renombrar y borrar categorías, e incluir las vistas que desee en las categorías creadas. Finalmente el usuario podrá acceder tanto a las vistas propias como a las predefinidas en el escenario 3D.



Cliente IDE – servicios WMS



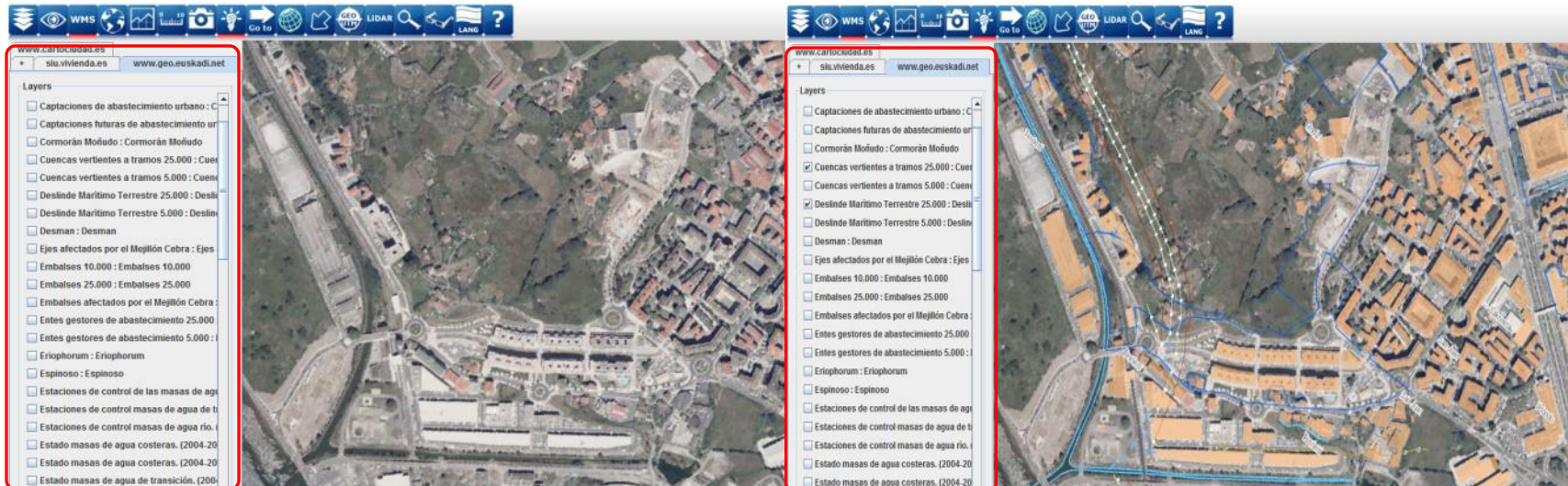
SERVICIOS WMS

Mediante el gestor de servicios WMS, el usuario podrá acceder a las numerosas bases de datos existentes en servidores públicos. Mediante el botón “+” de la pestaña que se abre al habilitar los servicios WMS, se abre un combo en el que introducir la dirección del servidor web público. Se puede teclear la dirección o bien insertarla mediante “copiar” y “pegar”. Una vez introducida la dirección, tras dar al botón aceptar se despliegan las diferentes capas correspondientes a la base de datos seleccionada. A continuación se podrán habilitar o deshabilitar las diferentes capas disponibles. La capa o capas seleccionadas se visualizarán en el escenario, igual que el resto de capas predefinidas.

En las siguientes páginas web se pueden encontrar numerosas bases de datos WMS:

[Base de datos del Gobierno Vasco](#)

[Base de datos del Ministerio de Fomento](#)



Herramientas de selección e información



MAPA GUÍA

Indica la posición sobre un mapa de referencia o mapa guía y la cobertura de la imagen que se visualiza en pantalla.



CAPTURAS DE PANTALLA

Durante la navegación es posible realizar la captura de pantalla del encuadre deseado para almacenarlo o enviarlo por email.



VISOR DE ETIQUETAS

Permite visualizar u ocultar las categorías de etiquetas relativas a la toponimia e información asociada al territorio (iconos pictóricos o con links a páginas web, ficheros multimedia u otros visores externos)



SELECTOR DE IDIOMA

Los idiomas soportados son configurables y seleccionables inicialmente o durante el vuelo



MANUAL DE USUARIO

Manual con las instrucciones para un completo manejo del escenario.

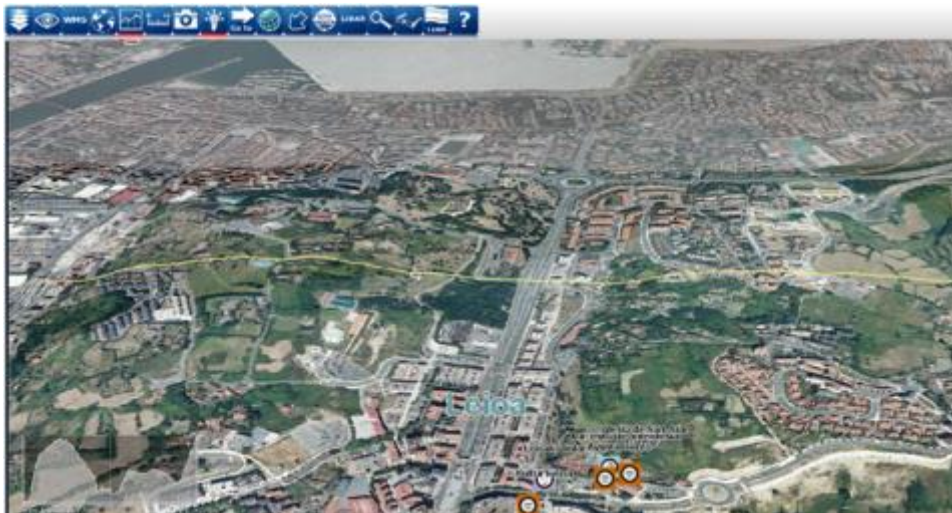


Perfil y marcas



PERFIL

Traza el perfil a partir del dibujo del usuario de un vector sobre el terreno. La resolución del perfil estará dada por el MDT visible del escenario virtual.

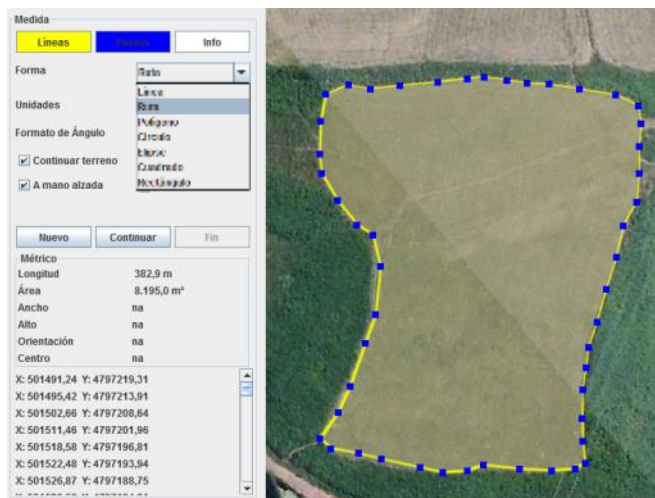


MARCAS

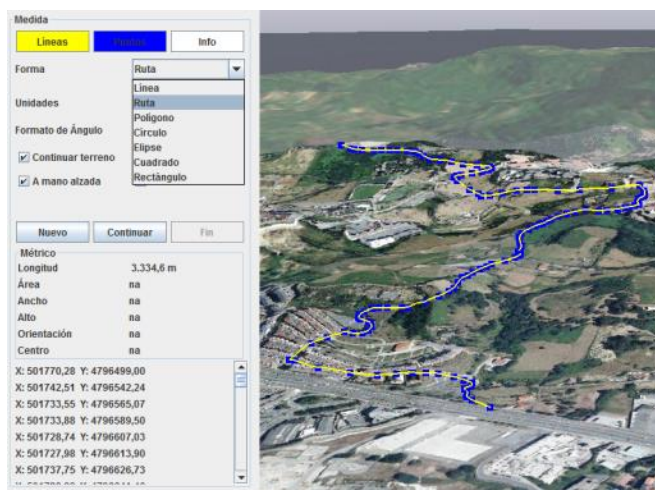
Permite calcular las coordenadas de un punto determinado del terreno (UTM o geográficas) y la altura de la superficie.



Herramientas de medición y rutas



Mediante las herramientas de medida, se pueden obtener los perímetros, superficies y coordenadas de diferentes figuras (círculos, rectángulos, elipses y polígonos), dibujadas en el escenario virtual.



También se pueden realizar rutas o dibujar líneas rectas. En ambos casos se obtienen las coordenadas de los puntos dibujados y las distancias totales.

* En ambos casos las medidas pueden obtenerse en diferentes unidades: metros, kilómetros, millas, hectáreas etc.

Herramientas que gestionan coordenadas



VOLAR / IR A

Permite volar hacia unas coordenadas y altura de vuelo ingresadas por el usuario



MERIDIANOS Y PARALELOS BUSCADOR

La retícula de meridianos y paralelos puede estar visible u oculta



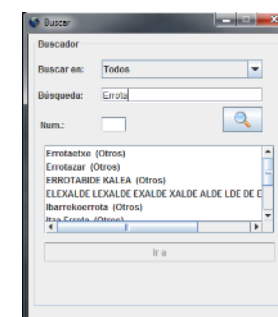
COORDENADAS

Se puede seleccionar entre visualizar las coordenadas geográficas o UTM



BUSCADOR

Busca los textos entre las bases de datos propias del escenario virtual y entre bases de datos geográficas generales





Información multimedia asociada (Fichas explicativas)

Los elementos de interés, el itinerario verde, los bidegorris, las zonas de perros sueltos, los distritos y secciones están identificados mediante un icono flotante. Al hacer click en este icono se despliega una ficha explicativa con información gráfica y/o de texto. Esta ficha a su vez puede incluir enlaces a otras páginas web con más información sobre el tema. Al cerrar la ficha se regresa al escenario.





Umöre Azoka es la Feria de Artistas Callejeros del Humor de Leioa. Una cita de las gentes de las artes escénicas que, durante cuatro días, ofrece una oportunidad única en la que compañías, distribuidores, programadores y prensa conviven con el teatro en estado puro. Una ocasión en la que crear contactos, intercambiar ideas, mostrar trabajos y contratar representaciones, un foro que permite vivir el teatro las veinticuatro horas del día.

Centrada en el teatro de calle, Umöre Azoka ha consolidado su existencia como feria con la presencia, año tras año, de importantes compañías vascas, estatales y extranjeras, con el estreno de numerosas obras y, al mismo tiempo, ofreciendo a los y las artistas noveles la posibilidad de mostrar sus trabajos. Una mezcla de veteranía y juventud que permite a Umöre Azoka mantener su frescura.

En esta feria, en la que tienen lugar importantes estrenos, presentan sus espectáculos más de cuarenta compañías. Artistas de puntos tan dispares como Francia, Japón, Australia, India, Estados Unidos, Argentina y Chile, entre otros, son los encargados y encargadas, junto a las compañías de seis comunidades del Estado, de llenar las calles de Leioa de magia y fascinación, con espectáculos acrobáticos, circenses, musicales, clownescos, teatrales, etc.

MÁS INFORMACIÓN:
info@kultur@leioa.net
www.kulturleioa.com

[Euskara](#)







Gestor LiDAR (3D)

El LIDAR (Light Detection And Ranging) es un sistema que permite obtener una nube de puntos del terreno tomándolos mediante un escáner láser aerotransportado.

El gestor Lidar permite al usuario visualizar esos puntos en el escenario virtual 3D, y por lo tanto poder ver la forma y altura de edificios, árboles etc.

LIDAR

Descargar

3D

Perfil

Archivos

Abrir

Guardar

Capas

Mostrar

Eliminar

Modo coloración

Altura y intensidad

Tamaño de punto

1

2

3

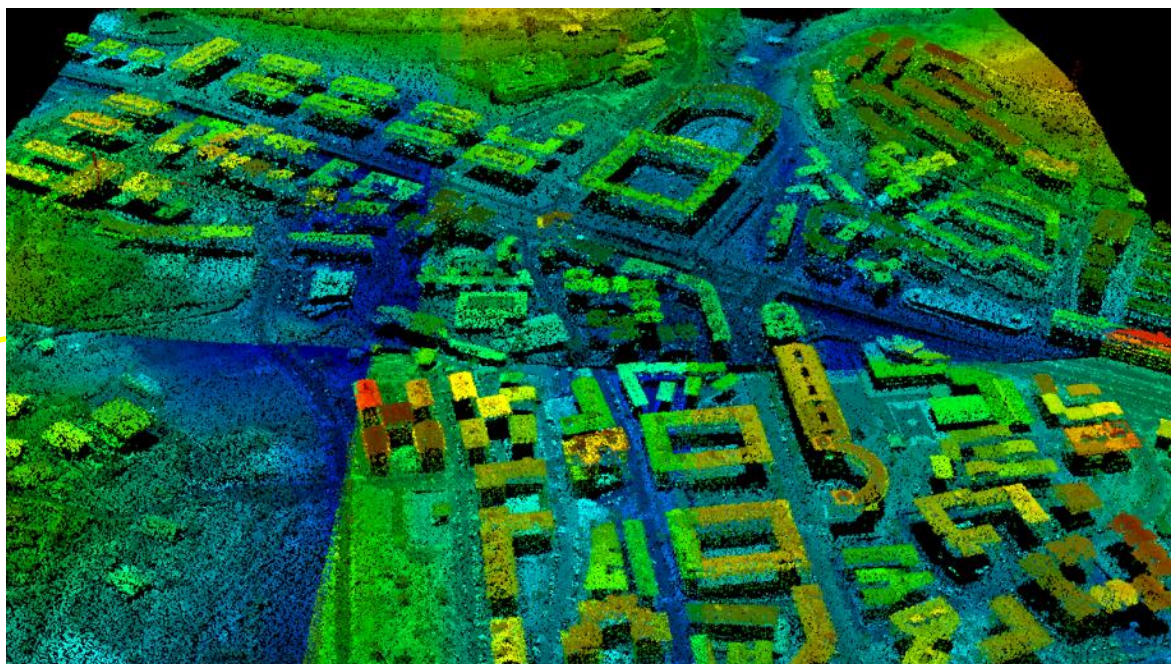
Medidas con snapping

Nueva ruta de medida

Pausar

Limpiar

7 Lidar on map to snap



La función guardar permite salvar ese conjunto de puntos Lidar en un archivo.

La función abrir nos permite abrir archivos anteriormente guardados u otros.

La función mostrar capas permite visualizar o no la ortofoto base del escenario.

La función eliminar hace desaparecer del escenario los puntos Lidar existentes.

Mediante la función "modo coloración" se puede elegir el aspecto de los puntos Lidar en base a criterios de intensidad, altura clasificación (edificios, árboles, etc).

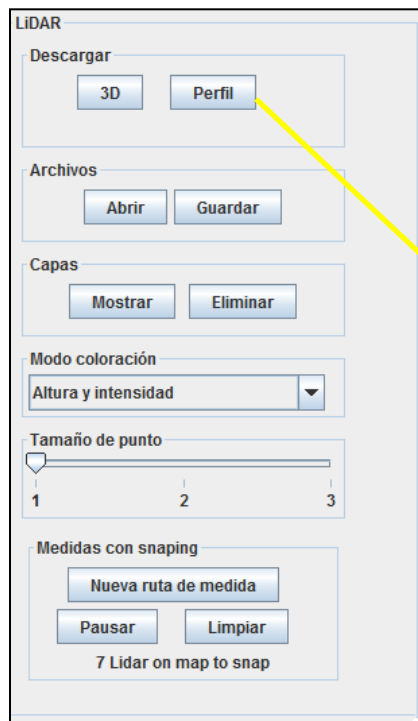
La función tamaño de punto permite de dar grosor mayor o menor a los puntos.

Las medidas con snapping permite medir acercándonos a los puntos Lidar existentes

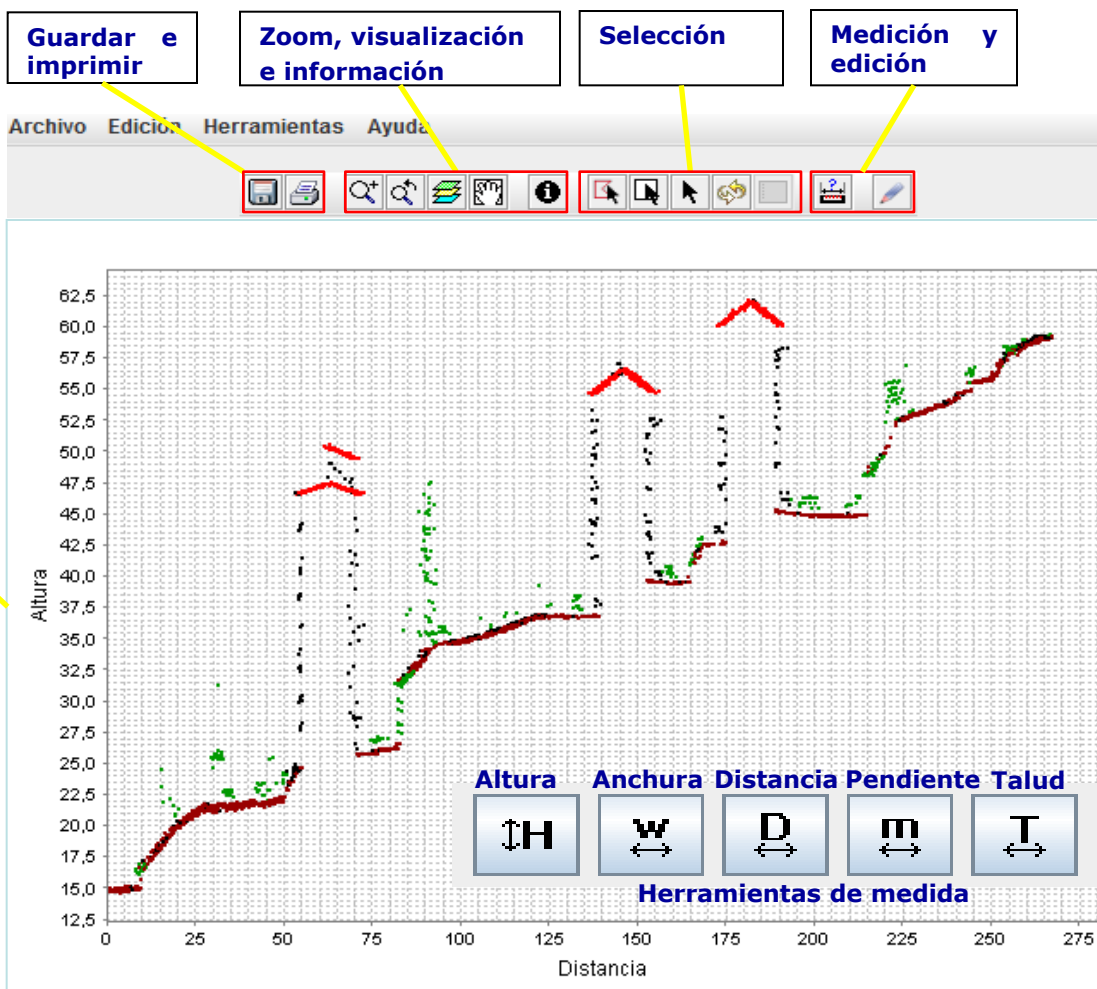


Gestor LiDAR (Perfil)

La herramienta perfil permite obtener una sección (vista plana) de los puntos Lidar seleccionados



Los desplegables e iconos de la ventana permiten numerosas consultas y gestiones



Opciones de visualización



VISIÓN ESTEREOSCÓPICA

A través de esta función conseguimos que tanto el terreno como los elementos asociados a él (edificios 3D, capas, información multimedia, etc.), se visualicen en formato estereoscópico. Este formato permite mediante la utilización de gafas estereoscópicas (rojas/azules) la visión en 3D similar a la visión real humana.





ESCENARIO VIRTUAL 3D

MANUAL DE USUARIO



DIELMO 3D S.L.

C/ Vicente Casaban Sena 14 Bajo 46950 Xirivella,
Valencia

dielmo@dielmo.com

Web: www.dielmo.com

Tel./Fax: +34 963 137 212

ENTORNOS NATURALES S.L.

C/ La Luz nº 1

46160 LLIRIA (Valencia)

entornosnaturales@entornosnaturales.com

Web: www.entornosnaturales.com

Blog: www.entornosnaturales.org

Tfno.: +34 607 411 974